

## PROGRAMME DE FORMATION A DISTANCE

# Logiciel SKETCHUP

## Initiation

### OBJECTIF DE LA FORMATION :

Concevoir et réaliser des plans 3D avec le logiciel SKETCHUP

### Public concerné :

Responsable, technicien, dessinateur et concepteur impliqués dans la réalisation et la modification de plans 3D dans les domaines de l'architecture, l'immobilier et l'aménagement intérieur ;  
Salarié, TNS, demandeur d'emploi ...

### Nombre de participants :

Minimum : 3 / Maximum : 5

### Méthode Pédagogique :

- Test de pré positionnement
- Alternance d'apports théorique et de mise en situations avec des exercices/cas pratiques
- Echanges et validations régulières tout au long de la formation
- Validation des acquis par un quiz

### Prérequis :

Maîtrise correcte de l'outil informatique d'une manière générale est nécessaire

### Besoins matériels / documentaires :

- Pour suivre la formation : un ordinateur avec connexion internet, micro et casque ; avoir le logiciel installé ;
- Nous fournissons les supports, le(s) exercice(s)/étude(s) de cas et correction(s)

### Conditions de réussite :

- Ne pas utiliser son téléphone portable pendant la formation
- Ne pas s'absenter pendant la formation
- Les stagiaires doivent être acteur pendant la session
- Mettre en application au plus vite les acquis dans l'entreprise après la formation
- Prendre des notes tout au long de la formation

### Sanction :

Attestation de fin de formation

### Intervenant :

Formateur qualifié et expérimenté

**Durée :** 3 jours (21 heures)

**Tarif :** 1 500 euros TTC

### A DISTANCE

Cet enregistrement ne vaut pas agrément de l'Etat :  
N° de déclaration d'activité : 75 33 10 83 033

### Objectif(s) pédagogique(s) :

*Être capable de :*

Concevoir et modéliser des projets 3D avec le logiciel SKETCHUP

*Pré-formation avec tutoriel à distance*

### I. Modélisation 3D

- L'interface graphique de SketchUp et son paramétrage
- Le repère orthonormé 3D et les outils de navigation dans le modèle
- Le système d'inférences automatiques de SketchUp
- Les outils de dessins (*segments, faces, rectangles, cercles, « pousser/tirer », « suivez-moi »...*)
- Les outils de modification (*« mise à l'échelle », rotations, translations, copies simples et multiples...*)
- Les textures et leur positionnement

### II. Les solutions informatiques permettant la gestion de projets professionnels

- Les encapsulations de types « groupes » et « composants »
- Les sauvegardes « version control »
- Les Scènes et les propriétés enregistrables
- Les calques
- La structure du modèle

### III. Fonctionnalités diverses

- La bibliothèque publique de SketchUp
- Le « bac à sable »
- L'adaptation du modèle dans une photo
- L'insertion du modèle 3D SketchUp dans Google Earth
- L'usage des plug-ins tiers
- Les exports et imports (notamment pour AutoCAD)
- La création de vidéo d'animation

VALIDATION DES ACQUIS – Quiz/exercice

ATTESTATION DE FIN DE FORMATION

*Taux de satisfaction : en cours de réalisation*